

董一喆

求职意向：技术美术（UE5 材质 / Niagara 粒子 / HLSL Shader | 3DsMax | AIGC 美术生产实践）

TA 作品集链接：***bilibili.com/BV13bKt6UENd***

电话：133 3301 9576

邮箱：1746788300@qq.com

教育经历

2023.09-2027.06　吉林动画学院（本科）　虚拟现实技术 | 专业　4.0/4.0 | GPA　专业第一

主修课程:C++面向对象语言设计、数据结构与算法、数字媒体图像处理、计算机图形学、UE 引擎设计基础、UE 特效设计

荣誉奖励： 国家级 5 项、省级 12 项

掌握技能： UE5（材质、蓝图交互、Shader、数字人动画）| 3DsMax、Blender | C++、Python | AI 工具（Claude、ComfyUI）

项目经历

1. **2026 《MR 交互项目嫦娥奔月》　负责人**

   上半年已完成；通过噪声 UV、菲涅尔遮罩和 Niagara 年龄循环，暴露 10+参数构建可复用系统，已复用 4 个项目，迭代提速 30%。使用 Unreal Insights 定位特效 DrawCall 与 GPU 开销并优化。

2. **2025 《智游星空-VR 天文馆》　负责人**

   基于 UE5 独立完成 VR 天文馆全流程开发：搭建展馆场景并实现 5 类蓝图交互（如星体点击科普、展品语音讲解）；完成数字人导游建模与面部/唇形动画；接入云端 AI 实现数字人实时问答；项目在校园展 2 次展出运行稳定，累计体验 200+人次。

   吉林省虚拟现实大赛二等奖

3. **2025 《智趣岛》　策划、内容制作**

   负责内容生产管线：编写剧本 10 万+字，搭建 AIGC 辅助生产流程（AI 剪辑、视觉增强），产出 30 分钟成片，验证 AI 工具在内容工业化中的应用可行性。

   已通过贺州市励志学校试用测试

4. **2025 《ASEAN-云语库》 策划、技术人员**

   研究相关竞品，找到差异化机会；搭建产品内容架构 1 次、设计功能模块 3 次、设计产品玩法 1 个；利用 Java 进行 Android 应用程序的开发。

   项目获得广西省创业大赛银奖并获得投资

5. **2024 《霍姆拉—VR 心理治疗》　负责人**

   利用 WebGal 独立开发视觉小说类游戏，协调团队内分工合作，解决团队内遇到的前端技术类问题。

   项目获得大创结项并获得双创赛事省级奖项两项

企业合作经历

深圳摸云科技有限公司技术顾问，合作进行 3 项软件开发以及外展，并获得广西省政府资金支持。

科研经历

2025—2027 《智能漫画生成关键技术研究》

负责模型训练环节：整合 3 万条漫画数据，基于 PyTorch 训练生成模型，产出训练报告并制定 3 项落地优化方案，其中 2 项已被课题组采纳。

吉林省教育厅科学技术研究项目

2024—2025 《心理治疗 VR 辅助提升系统》

完全独立利用 Java、HTML、SQL、Javascript 开发的大数据软件。

已取得软件著作权

2025 《智能数字人赋能虚拟展馆的交互体验》

独立完成项目所有测试，绘制 ER 图、时序图等 10 + 份，在导师指导下独立撰写 8000 字论文。

已发表至《科技创新与社会发展》期刊（知网可查询）

实习经历

库洛游戏、巨人网络、三七互娱　校园大使

搭建并运营社群，向公司推送有效简历百余份，推广招聘信息至 30+学校，在 20+校内渠道内推送品牌物料与招聘信息。

在校经历

班长、校团委社会实践部长、院学生会执行主席

制定全校志愿者年审制度；2024 年“三下乡”入选全国优秀案例；主持策划学校内外重大活动 10 余项、累计服务师生 1000+。

主持学院团委学生会日常工作；为同学搭建学习、文体、思想成长平台。